



GIỚI THIỆU MÔN HỌC

TƯƠNG TÁC NGƯỜI – MÁY VÀ GIAO DIỆN ĐỒ HỌA
(Human-Computer Interaction and Graphical Interface)
(TH03015)

1



Mục tiêu môn học

- Cung cấp các kiến thức cơ bản về tương tác người máy, quy trình và các nguyên tắc chính trong thiết kế giao diện người dùng.
- Có khả năng phân tích, đưa ra giao diện đồ họa phù hợp trong các tình huống thực tế.
- Thực hiện xây dựng được một số giao diện người dùng cụ thể.
- Có khả năng sử dụng một số công cụ hỗ trợ thiết kế giao diện đồ họa.

2



Nội dung môn học

- Chương 1: Tổng quan về tương tác người-máy
- Chương 2: Tâm lý nhận thức của con người trong giao tiếp và xử lý
- Chương 3: Nhân tố máy tính trong tương tác người máy
- Chương 4: Các nguyên tắc chính trong giao tiếp người dùng - máy tính
- Chương 5: Quy trình xây dựng hệ tương tác người-máy
- Chương 6: Thiết kế giao diện tương tác người-máy

3



Tài liệu tham khảo

- Lương Mạnh Bá (2005). *Tương tác người máy*. Nhà xuất bản Đại học Quốc gia Hà Nội
- Jenny Preece et al. (1994). *Human-Computer Interaction*, Addison-Wesley.
- Dix, Finlay, Abowd and Beale (1993). *Human - Computer Interaction* (course and book), Prentice-Hall, second edition.

4

Đánh giá kết quả học tập

- Điểm MH = $0,1 \times C.Cần + 0,3 \times K.Tra + 0,6 \times Thi$
 - Điểm chuyên cần: 7đ dự lớp, 3đ tích cực
 - Điểm kiểm tra giữa kỳ: Kiểm tra viết + BTVN
 - Điểm thi cuối kỳ: Thi viết.

5

Thông tin về thầy

- Họ tên: Ngô Công Thắng
- Bộ môn: Công nghệ phần mềm - Khoa CNTT
- Website: dse.vnua.edu.vn/ncthang
- Email: ncthang@vnua.edu.vn
- ĐT: 0912 817 498

6



Liên hệ với thầy

- Email: ncthang@vnua.edu.vn
- Tin nhắn
- Zalo
- Skype: [ncthang68@hotmail.com](https://www.hotmail.com)
- Hangouts: ngcthang@gmail.com
- Gọi điện trong trường hợp khẩn cấp