

Đề số: 01

Câu 1 (6 điểm)

a) Thế nào là lập trình cấu trúc, lập trình hướng đối tượng? Lập trình cấu trúc có những hạn chế gì? Hãy giải thích tại sao lập trình hướng đối tượng lại khắc phục được các hạn chế của lập trình cấu trúc.

b) Trình bày khái niệm về đối tượng (object) và lớp (class) trong lập trình hướng đối tượng. Cho biết mối quan hệ giữa lớp và đối tượng. Sự đa hình trong lập trình hướng đối tượng được thể hiện như thế nào? Phân biệt đa hình động với đa hình tĩnh.

Câu 2 (4 điểm)

Trình bày các bước phân tích thiết kế chương trình hướng đối tượng cho bài toán sau: Viết chương trình tính diện tích của các hình: hình chữ nhật có 2 cạnh, hình tròn có bán kính. Yêu cầu trong chương trình có cài đặt đa hình động.

-----Hết-----

Ghi chú: + Sinh viên *không được* sử dụng tài liệu.
+ Cán bộ coi thi không giải thích gì thêm.