

Chương 2: Cấu trúc máy tính

2.1. Khái niệm phần cứng, phần mềm

2.1.1. Phần cứng (Hardware)

2.1.2. Phần mềm (Software)

Chương 2: Cấu trúc máy tính

2.1. Khái niệm phần cứng, phần mềm

2.1.1. Phần cứng (Hardware)

2.1.2. Phần mềm (Software)

- Phần mềm hệ thống: Hệ điều hành
- Phần mềm ứng dụng:
- Công cụ lập trình

Chương 2: Cấu trúc máy tính

2.2. Chức năng và sơ đồ cấu trúc của máy tính

2.2.1. Lịch sử phát triển của máy tính

2.2.2. Chức năng

=> Nguyên lý hoạt động của máy tính?

2.2.3. Sơ đồ cấu trúc của máy tính

Chương 2: Cấu trúc máy tính

2.2. Chức năng và sơ đồ cấu trúc của máy tính

2.2.1. Chức năng

=> Nguyên lý hoạt động của máy tính?

2.2.2. Sơ đồ cấu trúc của máy tính

2.3. Các bộ phận cơ bản của máy tính

2.3.1. Khối xử lý trung tâm (CPU)

CPU – Central Processing Unit, Bộ vi xử lý

ALU – Arithmetic and Logic Unit

CU – Control Unit

Register - Các thanh ghi

Chương 2: Cấu trúc máy tính

2.3. Các bộ phận cơ bản của máy tính

2.3.1. Khối xử lý trung tâm (CPU)

2.3.2. Bộ nhớ (Memory)

a) Bộ nhớ trong (Bộ nhớ chính, Main Memory)

RAM = Random Access Memory

ROM = Read Only Memory - ROM-BIOS

CACHE

Chương 2: Cấu trúc máy tính

2.3. Các bộ phận cơ bản của máy tính

2.3.1. Khối xử lý trung tâm

2.3.2. Bộ nhớ (Memory)

a) Bộ nhớ trong (Bộ nhớ chính, Main Memory)

- Cấu tạo:
- Tổ chức:

Chương 2: Cấu trúc máy tính

2.3. Các bộ phận cơ bản của máy tính

2.3.1. Khối xử lý trung tâm

2.3.2. Bộ nhớ (Memory)

a) Bộ nhớ trong (Bộ nhớ chính)

b) Bộ nhớ ngoài (Bộ nhớ phụ)

Ổ cứng (Hard Disk Drive – HDD)

- Cấu tạo:

- Tổ chức:

Chương 2: Cấu trúc máy tính

2.3. Các bộ phận cơ bản của máy tính

2.3.1. Khối xử lý trung tâm

2.3.2. Bộ nhớ (Memory)

a) Bộ nhớ trong (Bộ nhớ chính)

b) Bộ nhớ ngoài (Bộ nhớ phụ)

2.3.3. Hệ thống vào/ra

- Bộ phận ghép nối (Cổng vào/ra)
- Thiết bị ngoại vi (thiết bị vào/ra)